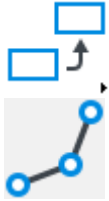


Geometrische Objekte

Erzeuge die neun verschiedenen Objekte mit Hilfe von MicroStation in der Datei „Würfelteile“.

Du kannst die Holzbausteine aus der Kiste verwenden um die Objekte zuerst zusammenzubauen!



Überlege welche Bausteine du benötigst und kopiere diese.

Achte darauf, dass du die Objektteile genau platzierst



Verwende das Tool zur Volumenvereinigung

Falls bei der Vereinigung zusätzlichen Kanten entstehen weist das auf ungenaue Platzierung hin!

