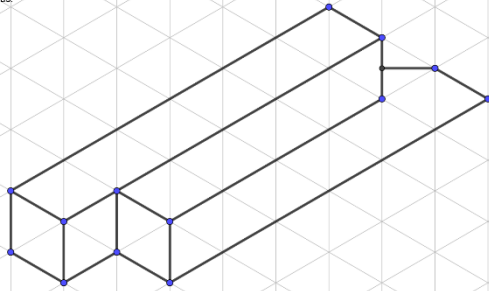


Impossible mit GeoGebra

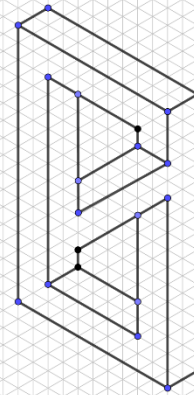
Impossible 1

1. Ändere die Strecken so ab, dass eine mögliche Figur entsteht.
2. Färbe die Flächen, indem du sie als Vieleck nachziehst.
3. Blende alle Punkte aus.



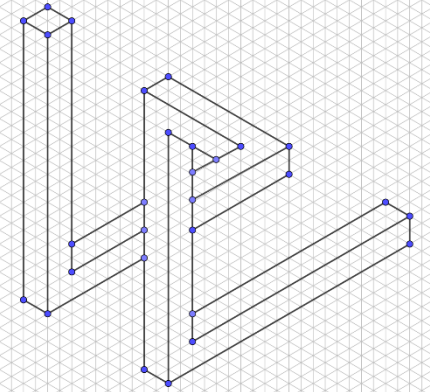
Impossible 2

1. Ändere die Strecken so ab, dass eine mögliche Figur entsteht.
2. Färbe die Flächen, indem du sie als Vieleck nachziehst.
3. Blende alle Punkte aus.



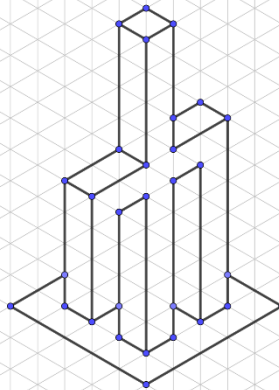
Impossible 3

1. Ändere die Strecken so ab, dass eine mögliche Figur entsteht.
2. Färbe die Flächen, indem du sie als Vieleck nachziehst.
3. Blende alle Punkte aus.



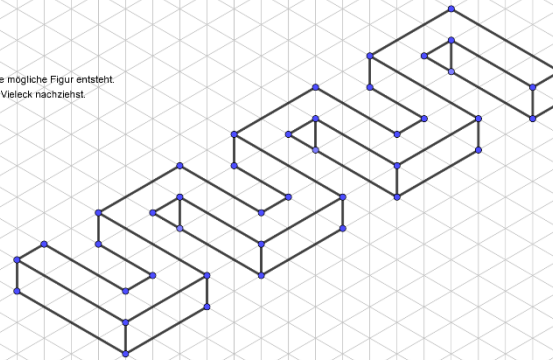
Impossible 4

1. Ändere die Strecken so ab, dass eine mögliche Figur entsteht.
2. Färbe die Flächen, indem du sie als Vieleck nachziehst.
3. Blende alle Punkte aus.



Impossible 5

1. Ändere die Strecken so ab, dass eine mögliche Figur entsteht.
2. Färbe die Flächen, indem du sie als Vieleck nachziehst.
3. Blende alle Punkte aus.



Impossible 6

1. Ändere die Strecken so ab, dass eine mögliche Figur entsteht.
2. Färbe die Flächen, indem du sie als Vieleck nachziehst.
3. Blende alle Punkte aus.

