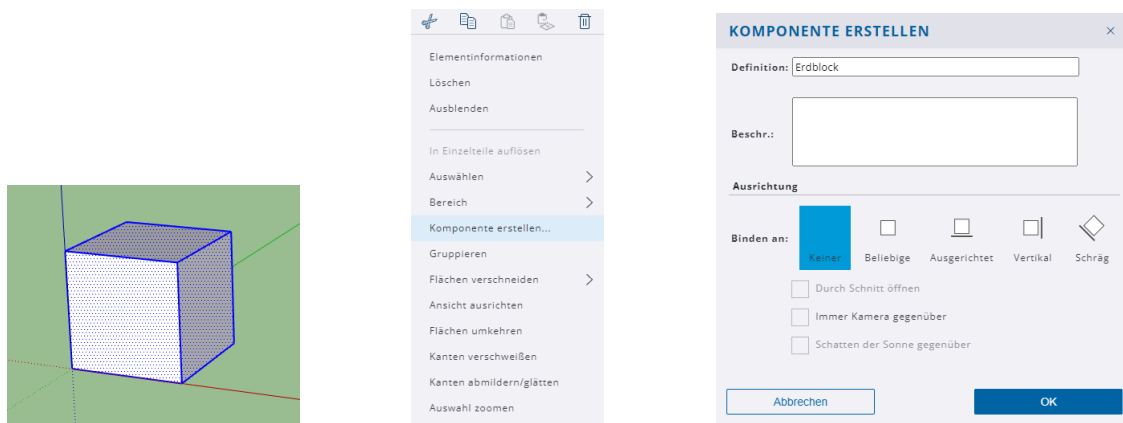


Minecraft in Sketchup

Die Minecraft-Welt in Sketchup for Schools wird in dieser Anleitung aus Würfeln und Quadern erbaut. Zunächst muss daher mit den Grundkörpern begonnen werden. Für den Würfel, der zum Standard in meiner Konstruktion wird und zunächst zur einen Erdblock wird, habe ich die Maße 1 m x 1 m x 1 m gewählt. Um diesen zu konstruieren muss daher zuerst mit dem Werkzeug Rechteck () ein Quadrat mit den Abmessungen 1 m x 1 m erstellt werden. Danach mit dem Drücken/Ziehen Werkzeug () die Zeichnung um 1 m nach oben extrudieren.



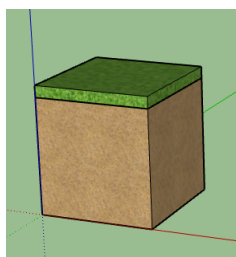
Danach muss der fertige Körper noch zu einer Komponente deklariert werden, indem man einen Dreifachklick auf eine Seitenfläche des Würfels macht und anschließend die Komponente erstellt. Dies ist wichtig um die Komponente zu verschieben, platzieren und kopieren.



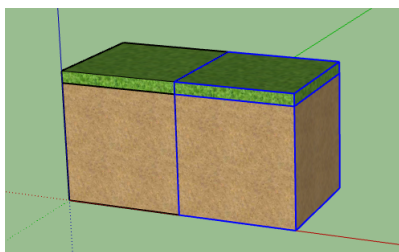
Danach kann der Erdblock mit dem Werkzeug Lackierung () eingefärbt werden.



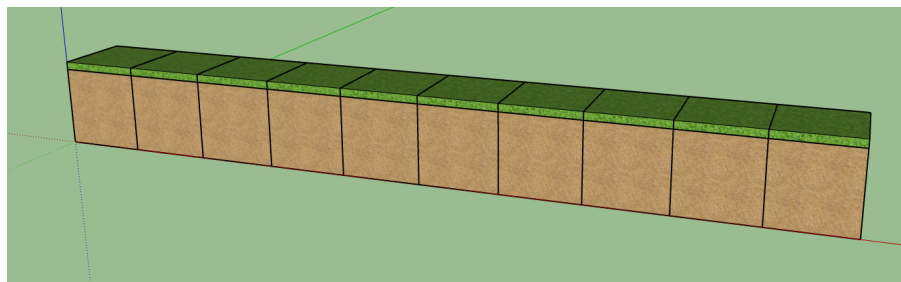
Anschließend kann man einen Grasblock mit den Abmessungen 1 m x 1 m x 0.1 m (Achtung Dezimalkomma ist ein Punkt) darauf legen.



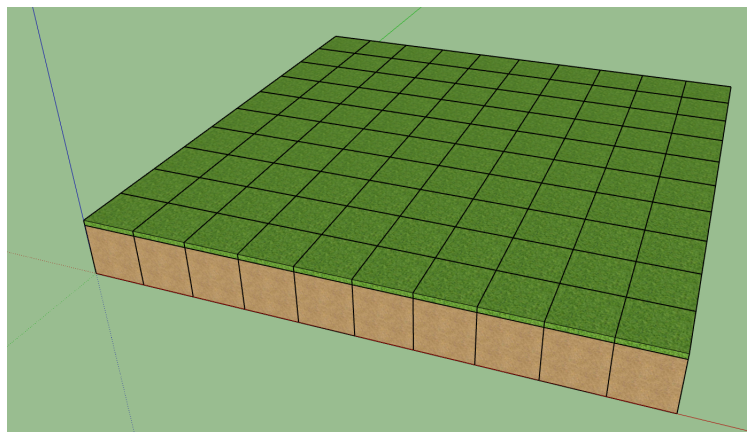
Diese 2 Blöcke können nun mit dem Auswahlwerkzeug () markiert werden und mit dem Verschiebewerkzeug () platziert werden. Mit einem Druck auf die Strg-Taste werden die markierten Objekte kopiert. Wählt man beim Verschieben die Objekte an einem bestimmten Eckpunkt aus, so kann man diesen genau an eine bestimmte Position schieben. Mehrere Objekte können mit dem Auswahlwerkzeug, durch gedrückt halten der Strg-Taste, ebenfalls markiert und anschließend verschoben oder kopiert werden.



Durch die Eingabe x9 () in das Eingabefenster, wird die zuletzt ausgeführte Operation weitere 9 Mal wiederholt. und man bekommt insgesamt 10 Blöcke erhält.



Dieselbe Vorgangsweise bei dieser Blockreihe nach hinten ergibt eine Bodenfläche mit 10 x 10 Blöcken.





Durch Hinzunahme von Blöcken in anderen Materialien können dann Landschaften, Bäume, Flüsse, Häuser usw. entstehen.

